

# CAMPAMENTO 2015

## “UN MUNDO DE CUENTO”

01 JULIO miércoles

### **HISTORIAS DE TERROR**

Llegada al campamento

Organización y reparto de tiendas y grupos.

Historia de terror. Un asesinato se ha cometido en el pueblo antes de nuestra llegada y hemos de averiguar quién ha cometido el crimen.

02 JULIO jueves

### **EL PRINCIPITO**

El Principito ha perdido un tesoro que deberás encontrar superando una Gymkhana acuática.

Marcha nocturna por los pueblos cercanos. No olvides ir bien preparado para las rutas. Secundaria dormirá fuera.

03 JULIO viernes

### **EL TALLER DE GEPETTO**

El Campamento se convertirá en el taller de Geppetto, creador de Pinocho, para ayudarte a crear un Portalápices de recuerdo.

Pasaremos la tarde con el campamento del Barrio Pesquero.

Allá tú, juego nocturno de preguntas y pruebas que resolver.

04 JULIO sábado

### **LA LIEBRE Y LA TORTUGA**

¿Eres rápido como la liebre o utilizas tu intelecto para solventar los problemas? Si quieres conseguir superar el reto de “La liebre y la tortuga necesitarás las dos cosas.

Noche de furor en la que chicos y chicas competirán con sus voces por el poder

05 JULIO domingo

### **LOS MUSICOS DE BREMEN**

Caperucita y el lobo lucharán cara a cara en juego de acción en el pueblo.

Los músicos de Bremen: Koki, Lupo, Burlón y Tonto competirán por llegar a Bremen en primer lugar realizando pruebas que podrías hacer en casa.

Noche de detectives. Una pelea por la herencia alterará nuestros planes.

**06 JULIO** lunes

## **EL REY ARTURO**

El taller de Geppetto os enseñará a realizar papel reciclado.

El Rey Arturo busca sucesor. Deberéis competir en diferentes juegos para acumular el mayor número de espadas. Solo una abre la piedra.

Atrapa un millón. Preguntas y pruebas en las que apostar.

**07 JULIO** martes

## **EL LIBRO DE LA SELVA** (Llegan primero y segundo)

Los animales de la selva demostrarán su jerarquía en este juego sobre el cuento del Libro de la Selva.

Grabación de un vídeo para recordar el campamento siempre.

Descanso para afrontar el día salvaje.

**08 JULIO** miércoles

## **DIA SALVAJE**

Pasaremos el día en contacto con la naturaleza, haciendo una ruta por Liébana.

La Voz. Por equipos competiréis para conseguir a unos jueces que este año están más exigentes que nunca.

**09 JULIO** jueves

## **DIA ACUATICO**

Tras la dura marcha del día anterior es tiempo de reponer fuerzas en las piscinas (primaria) y canoas (secundaria).

El equipo de Rommel y el equipo de Montgomery tienen cuentas pendientes de años pasados por la guerra nocturna. Toca revancha.... O no.

**10 JULIO** viernes

## **OLIMPIADAS** (Llega Infantil)

Día completo dedicado a las Olimpiadas. Cada equipo deberá representar un país de cuento y competir por categorías sumando puntos.

Por la noche, los más pequeños completarán los resultados y se producirá la entrega de diplomas a los vencedores.

**11 JULIO** sábado

## **LOS SIETE ENANITOS**

El último día de campamento os toca a vosotros. Por grupos deberéis crear las mejores pruebas para que vuestros rivales puedan o no superarlas.

Finalizaremos poniendo las mejores fotos de cada día y música para terminar el campamento con los mejores ánimos.

**Y el DOMINGO 12 os esperamos a todos en el  
Día de las FAMILIAS**