## LOS FANTASTIBULOSOS MUNDOS DE ROALD DAHL

## Miércoles 28 de junio: Bienvenidos (Encuentro)

- Salida de Cueto a las 16 horas
- Llegada a la campa. Hacer grupos, repartir tiendas y monitores
- Normas del campamento
- Juego de acogida
- Cena
- Juego nocturno: "Noche de miedo"

## Jueves 29 de junio: "La maravillosa medicina de Jorge" (Superación)

- Actividad de la mañana: Competición por equipos en el pueblo
- Baño
- Comida
- Actividad de la tarde: Marcha nocturna con cena por el camino.

## <u>Viernes: 30 de junio</u>: "El gran gigante bonachón" (Conocimiento)

- Actividad de la mañana: "Talleres"
- Baño
- Comida
- Actividad de la tarde: Lucha de gigantes
- Juego nocturno: "Juego de mesa"

## Sábado: 1 de julio: "Charli y la fábrica de chocolate" (Imaginación)

- Actividad de la mañana y de la tarde: "Juego de pruebas para abrir la fábrica de chocolate"
- Comida
- Continuación de la actividad
- Cena
- Velada: "Juego de linternas"

## **<u>Domingo: 2 de julio:</u>** "James y el melocotón gigante" (Confianza)

- Actividad de la mañana: Misa y talleres
- Comida
- Baño
- Actividad de la tarde: Juego "Las melocotolimpiadas"
- Cena
- Velada: "Juego de Preguntas.

## Lunes: 3 de julio: "El superzorro" (Complicidad) Llega 1º y 2º de Primaria

- Actividad de la mañana: "Los cretinos"
- Comida
- Baño
- Actividad de la tarde: Juego "Caza del zorro de estación en estación"
- Cena
- Velada: "Juego de linternas.

## Martes: 4 de julio: "El gran ascensor de cristal" (Creatividad)

- Actividad de la mañana: Pruebas guarras para ayudar a la abuela
- Baño
- Comida
- Actividad de la tarde: Pruebas de agua para ayudar a la abuela
- Cena
- Velada: "Descanso para la marcha"

## Miércoles: 5 de julio: "Danny el campeón del mundo" (Esfuerzo)

- Día salvaje
- Baño
- Cena
- Actividad de la noche: Cine

# Jueves: 6 de julio: "Agu Tror" (Compañerismo)

- Actividad de la mañana: Piscina/canoas
- Comida
- Actividad de la tarde: Piscina/canoas
- Cena
- Velada: "Juego de linternas"

## <u>Viernes: 7 de julio</u>: "Las brujas" (Libertad) Llega Infantil

- Actividad de la mañana: Talleres
- Comida
- Actividad de la tarde: "El brujopoly"
- Cena
- Juego nocturno: "Juego de acción"

## Sábado: 8 de julio: "Matilda" (Convivencia)

- Actividad de la mañana: "Construcción de una biblioteca"
- Baño
- Comida
- Actividad de la tarde: Búsqueda de la verdadera Matilda
- Cena
- Velada: Amigo invisible, canciones de campamento, entrega de premios y ceremonia de cierre.

## Domingo: 9 de julio: "Despedida" (Familia)

- Actividad de la mañana: Recogida del campamento y juegos con las familias
- Comida
- Mástil
- Regreso a casa.